



REGULAMIN

Turnieju Piłki Nożnej Sołectw o Tytuł Mistrza Gminy Żegocina 2020

1. Organizatorem Turnieju jest Gmina Żegocina oraz Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie.
2. Turniej odbywać się będzie w dniu **03.10.2020 r. (sobota) od godz. 9:00** na boisku ze sztuczną nawierzchnią przy Szkole Podstawowej w Żegocinie.
3. Organizator zapewnia obsługę medyczną podczas turnieju oraz wodę dla zawodników.
4. W Turnieju może uczestniczyć **jedna drużyna z każdego sołectwa, tj.: Bełdno, Bytomsko, Łąka Górna, Rozdziele, Żegocina** – 6+1 (bramkarz) i 2 zawodników rezerwowych (warunek niekonieczny).
5. Gotowość do gry drużyna zgłasza mając **minimum 5 zawodników**. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zameldowanie zawodnika zgłoszonego do turnieju sołectwa w Gminie Żegocina.
6. Każda drużyna musi mieć pełnoletniego opiekuna drużyny. Dokumenty zgłoszeniowe do turnieju są do pobrania u Sołtysów wsi, którzy zobowiązani są do ich skompletowania i dostarczenia do organizatora turnieju (CKSiT w Żegocinie) lub na stronie www.zegocina.pl. **Uczestnicy turnieju lub ich opiekunowie zobowiązani są do dokonania zgłoszenia udziału w Turnieju u Sołtysa w terminie do 25 września 2020 r.**

Dokumenty zgłoszeniowe stanowią załączniki do niniejszego Regulaminu.

7. Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać podpisaną zgodę rodziców / opiekunów prawnych do udziału w turnieju, którą przekazują do opiekuna drużyny wraz z kartą zgłoszenia.
8. Każdy uczestnik turnieju musi być zameldowany w Gminie Żegocina co najmniej 2 miesiące przed turniejem. **Minimalny wiek zawodników wynosi 15 lat.** Wszyscy zawodnicy są zobowiązani posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną lub dokument tożsamości, potwierdzający zameldowanie i datę urodzenia.
9. Organizatorzy nie zapewniają jakiegokolwiek ubezpieczenia związanego z możliwością wystąpienia choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku

z obecnością i uczestnictwem w turnieju. Zaleca się aby uczestnicy turnieju ubezpieczyli się we własnym zakresie.

10. Zabronione jest granie w korkach z metalowymi wkrętami.
11. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów.
12. Czas trwania meczu wynosi 1 x 15 min. (może on ulec zmianie, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn).
13. Drużyna powinna zgłaszać swoją gotowość do rozegrania meczu na 5 min przed jego rozpoczęciem poprzez wypełnienie protokołu, w którym wpisuje czytelnie imię i nazwisko zawodników i przekazuje sędziemu czasowemu (brak zgłoszenia gotowości w tym czasie spowoduje zakończenie spotkania walkowerem). W trakcie meczu drużyna może dokonać dowolnej ilości zmian.
14. Podczas meczu zawodnicy rezerwowi i kierownictwo zespołu zajmują miejsce na ławkach w strefie zmian.
15. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, przegrana 0 punktów.
16. O miejscu zajętym w turnieju decyduje ilość zdobytych punktów. W przypadku równej ilości punktów wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami. Jeżeli w bezpośrednich spotkaniach zainteresowanych drużyn ilość punktów i różnica bramek będzie równa, wówczas decyduje:
 - stosunek bramek w całym turnieju
 - większa ilość zdobytych bramek
 - mniejsza ilość straconych bramekW przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez trzy i więcej drużyn, zastosowanie będzie miała mała tabela z wynikami bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi zespołami.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju.
18. Podstawowe przepisy turnieju:
 - w grze bierze udział 6 zawodników + bramkarz
 - drużyna po otrzymaniu czerwonej kartki gra 2 minuty w osłabieniu, po upływie 2 minut drużyna ma prawo do uzupełnienia składu, jeżeli w trakcie gry w osłabieniu drużyna osłabiona straci bramkę automatycznie może uzupełnić skład, natomiast, jeżeli drużyna osłabiona strzeli bramkę w trakcie kary nie może uzupełnić składu do upływu 2 minut od otrzymania kary
 - drużyna, która w czasie 2 minut otrzyma dwie czerwone kartki przegrywa mecz walkowerem
 - zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę zobowiązany jest w ciągu 1 min opuścić pole gry i udać się do szatni lub na trybuny
 - rzuty różne oraz z autu wykonywane są nogą

- rzuty z autu wybijane muszą być z linii lub poza boiskiem ze stojącej piłki, auty wybijane z boiska będą oddawane drużynie przeciwnej
- bramkarz wznowia grę od bramki rzutem lub kopnięciem piłki
- za faul w polu karnym sędzia dyktuje rzut karny

19. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje organizator.

20. Kary:

- 3 żółte kartki - odsunięcie od jednego meczu,
- 2 żółte kartki w meczu i w konsekwencji czerwona są traktowane jako dwie żółte kartki
- czerwona kartka - decyduje o odsunięciu podejmują sędziowie wspólnie z organizatorem, decyzja przekazana będzie najpóźniej 30 min po zakończeniu spotkania.

21. Mecze odbywają się zgodnie z przekazanym drużynom terminarzem. Organizatorzy w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych zastrzegają sobie prawo do zmiany miejsca rozgrywania meczy na salę sportową w Zespole Szkół w Żegocinie.

22. Szczegółowych informacji można uzyskać w CKSiT w Żegocinie, pod nr tel. (14) 6132035

ORGANIZATORZY:

Gmina Żegocina

Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie

